

Auszugsweise die Reiseentschädigung bei 12 Teams:

| Rang | 12 Teams | | |
|-------|----------|-----|-----|
| | Bar | GS | Tot |
| 1 | 550 | 200 | 750 |
| 2 | 450 | 100 | 550 |
| 3 | 400 | 100 | 500 |
| 4 | 350 | 100 | 450 |
| 5 | 300 | 100 | 400 |
| 6 | 250 | 50 | 300 |
| 7 | 200 | 50 | 250 |
| 8 | 200 | 50 | 250 |
| 9 | 150 | 50 | 200 |
| 10 | 150 | 50 | 200 |
| 11 | 100 | 50 | 100 |
| 12 | 100 | 50 | 200 |
| 13 | | | |
| 14 | | | |
| 15 | | | |
| 16 | | | |
| Total | 4150.- | | |

GS = Gutscheine

Gutscheine für die Einzelrangliste:

| | | | | |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| Rang 1 | Rang 2 | Rang 3 | Rang 4 | Rang 5 |
| 250.- | 200.- | 150.- | 100.- | 50.- |

Anmeldung

Anmeldungen **schriftlich** im DragonBowling mit beiliegendem Formular oder per Email unter Angabe der Spieler und mindestens einer Email-Adresse/Telefon-Nummer an info@dragonbowling.ch oder doppelliga@bcbarracudas.ch

Anmeldeschluss ist der 8. August 2010



DRAGON - DOPPEL LIGA

mit Handicap - Spielsaison 2010/2011

Reglement

Die Organisation obliegt dem DragonBowling Jegenstorf und untersteht der Aufsicht der BBS.

Es gelten die Regeln des SB. Die Spiele werden offiziell gewertet.

Teilnahmeberechtigt sind alle Spieler/innen mit einer gültigen SB-Lizenz.

Das Handicap wird der offiziellen Schnitlliste entnommen, Spieler und Spielerinnen ohne offizielles Handicap werden nach 12 Spielen eingestuft. bei weniger als 6 Spielen während der ganzen Liga wird das Handicap auf 10 gesetzt. Werden zwischen 6 und 12 Spielen gespielt, wird das Handicap aus dem Schnitt der gespielten Spiele errechnet.

Es wird sowohl eine Team-Rangliste als auch eine Einzelrangliste geführt. Für letztere müssen die Resultate von mindestens 50 Spielen (ca. 50% aller Spiele) vorliegen.

Teams

Der Team-Name ist frei wählbar. Die Teams können aus beliebig vielen Spielern/innen bestehen. Hat ein/e Spieler/in einmal für ein Team gespielt, kann die betroffene Person nicht mehr für ein anderes Team starten.

Auswechlung und Einstufung

Spieler können beliebig nach einem beendeten Spiel ausgewechselt werden.

Spieltage

Gespielt wird an zwei Tagen (Montag/Dienstag oder Dienstag/Mittwoch) jeweils um 19.45 Uhr im Abstand von 2 Wochen. Spielrunden können zwischen der davor- und der danachliegenden Spielrunde vor- oder nachgespielt werden. Wird die Runde nicht oder nur mit einer Person gespielt, werden keine Punkte gutgeschrieben. Die Bahnen werden vor jedem Spielabend frisch geölt.

Punkteverteilung

Die Punkteverteilung wird anhand des Gesamtergebnisses jedes Spielabends vorgenommen. Die Sieger erhalten so viele Punkte wie Anzahl Doppel gemeldet sind. Die Zweitplatzierten erhalten einen Punkt weniger usw. Weisen zwei oder mehr Teams dasselbe Gesamtergebnis auf, erhalten alle Teams gleich viele Punkte gemäss ihrem gemeinsamen Rang.

Qualifikation

Es werden 9 Runden gespielt. Die Rangliste wird dann geteilt in ein oberes und ein unteres Tableau.

Hauptrunde

Es werden 9 Runden gespielt, die Hälfte der Punkte wird aus der Vorrunde mitgenommen. Die besser rangierte Hälfte der Teams des oberen Tableaus sind für den grossen Final qualifiziert. Die besser rangierte Hälfte des unteren Tableaus und die beiden übrigen Teams aus dem oberen Tableau spielen um den Einzug in den grossen Final, die anderen Teams sind im kleinen Final.

Platzierungsspiele

Es werden 2 Runden um den Einzug in den grossen Final gespielt. Es wird die Hälfte der Punkte aus der Hauptrunde mitgenommen. Die besser rangierte Hälfte der Teams sind für den grossen Final qualifiziert, die anderen Teams sind im kleinen Final.

Alle Teams spielen entweder im kleinen oder grossen Final

Grosser und kleiner Final (Baker-Modus, keine offizielle Wertung)

In beiden Finals bestreiten die Teams im Cup-Modus den amerikanischen Best-of-3 Baker-Modus (Im Gegensatz zum europäischen Baker-Modus, bei welchem die Teammitglieder jeweils Frame für Frame abwechselnd spielen, wird im amerikanischen Modus Wurf für Wurf abwechselnd gespielt). Viertelfinal: Rang 3 gegen Rang 6 und Rang 4 gegen Rang 5, die Gewinner aus diesen Begegnungen spielen gegen Rang 1 bzw. Rang 2.

Kosten/Reiseentschädigung

Mindestens 12 Teams müssen gemeldet sein, damit die Doppelliga durchgeführt wird.

Die Einschreibegebühr beträgt CHF 120.- pro Team und wird am ersten Spielabend eingezogen. Der Spielpreis beträgt CHF 60.- pro Abend (CHF 5.- pro Spiel).

Gemäss offiziellem Finanzierungsplan von Swiss Bowling bleibt für die Reiseentschädigung CHF 1.- pro Spiel übrig. Ergänzt wird die Entschädigung mit Gutscheinen des Dragon Bowling. (Gültig für Spiele und Bowling-Material)

Aufsicht

Die Aufsicht erfolgt durch eine dritte Person einer spielenden Mannschaft. Mannschaften mit nur zwei Personen müssen für eine Aufsicht besorgt sein. Die Aufsichtspflicht ist im Spielkalender der Doppelliga ersichtlich.